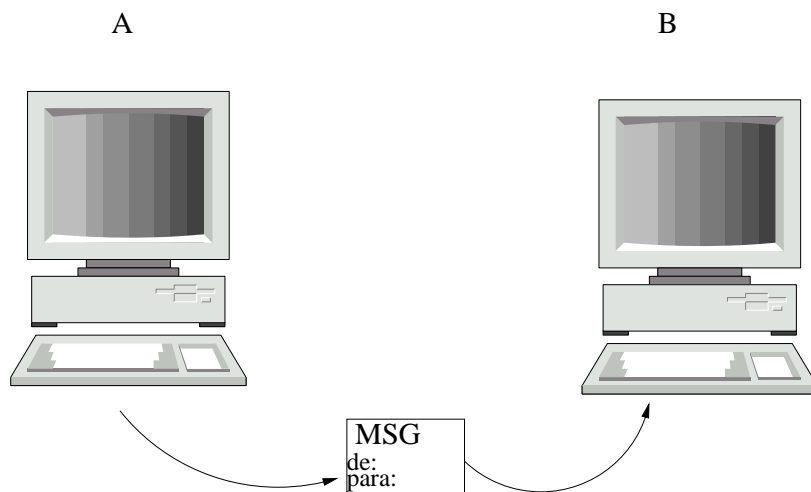


Demonstração do uso de Sockets UDP em C no linux

Fábio Rodrigues de la Rocha

10 de dezembro de 2002

1 Clientes e Servidores



2 Endereços

Composto por IP + Porta.

IP = número de 32 bits. Geralmente na forma aaa.bbb.ccc.ddd

Portas bem conhecidas (80 - http, 21 - ftp, 25 - smtp, 23 - telnet)

65536 portas disponíveis. Nem todas elas estão disponíveis para o usuário comum. No linux somente o super usuário pode utilizar as portas 0..1024

3 Sockets

Forma de usar `s=socket(dominio, tipo, protocolo);`

dominio = AF_INET
tipo = SOCK_STREAM ou SOCK_DGRAM

4 bind

Associa uma porta para uso por um socket.

Forma de usar `status = bind(sockid, addrport, size)`

`status` = status de erro da função `bind`. Retorna -1 se falha.

`sockid` = Identificador do socket.

`addrport` = estrutura que contém o endereço IP e porta da máquina.

`size` = tamanho em bytes da estrutura `addrport`

5 sendto

Forma de usar: `sendto(socket, buf, len, flags, addr, addrlen)`

6 recvfrom

Forma de usar: `recvfrom(socket, buf, len, flags, addr, addrlen)`

7 Ordem de bytes: Big endian e little endian